

## RUGBY LOISIR AVEC PLAQUAGE JEU à 7 Moins de 40 ans

### DIVERS

**JOUEURS** : Majeurs au jour du match et moins de 40 ans au 1<sup>er</sup> juillet de la saison en cours

**TEMPS DE JEU**

**Match** de 2 X 7 minutes – Privilégier les plateaux (3 ou 4 équipes minimum)

**TERRAIN** : En travers du terrain des 50m à la ligne de but, en-but = les 5 mètres. Ligne des 22m = ligne des 15m (si protections sur les poteaux ligne de touche = ligne de but, si pas de protection = ligne de touche = ligne des 5 mètres. Si deux terrains en même temps espace de 5 mètres entre les deux terrains)

**TABLE DE MARQUE** : NON

**CARTON BLEU** : OUI

### NOMBRE DE JOUEURS ET REMPLACEMENTS

- **Minimum** : 7                      **Maximum** : illimité

**PAS DE JOUEUR DE 1<sup>ère</sup> LIGNE EXIGE**

- Les mêlées sont simulées

**REPLACEMENTS TACTIQUES**

Illimités sans table marque. Le remplacement doit être effectué lors d'un arrêt de jeu

### MELEE

- **Mêlée à 3 contre 3**
- **Commandements de l'arbitre** : 3 Temps = Flexion - Liez - Placement
- **Mêlée simulée** : pas de poussée, l'équipe qui introduit le ballon le conserve
- **Le N°9 adverse** : ne peut pas suivre la progression du ballon (ligne de hors-jeu = tunnel)

### PLAQUAGE – Dispositions spécifiques FFR

**Application de la règle du plaquage du rugby amateur**

Un joueur est autorisé à plaquer un adversaire porteur du ballon en le ceinturant à l'aide des deux bras, de la taille jusqu'aux pieds

Tout joueur porteur du ballon ne peut aller volontairement au sol sans avoir été plaqué (sauf pour faire un touché à terre en en-but).

**Sanction** : Pénalité

### PHASE POST PLAQUAGE

Le premier soutien offensif ou défensif qui met les mains sur le ballon et/ou qui l'enjambe, gagne le ballon pour son équipe qui doit le jouer dans les 5 secondes, sans possibilité pour l'équipe adverse de pouvoir le disputer (pas de contre ruck, pas de déblayage) avant que le ballon n'ait été décollé du sol par le relayeur.

**Sanction** : Pénalité

### JEU AU PIED

**Interdit** sauf coup d'envoi et de renvoi – le ballon devra parcourir 10 mètres minimum.

Pour l'équipe du botteur : autorisation d'avancer uniquement lorsque le ballon aura parcouru 5 mètres

**HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à 7 CATEGORIE E SONT APPLICABLES**