



REGLEMENT MOINS DE 8 ANS Toucher + 2 secondes

Saison 2020- 2021

| | | |
|---|---|--|
| NOMBRE DE JOUEURS | 5 contre 5 | |
| REPLACEMENTS | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (9 joueurs maximum par équipe) | |
| TERRAIN | 30m (en but non compris) X 20m | |
| BALLON | Taille 3 | |
| TEMPS DE JEU | Voir tableau | |
| ARBITRAGE | 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur. | |
| JEU DELOYAL | Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi. | |
| | Au coup de sifflet de l'arbitre, le joueur de l'équipe fautive pose immédiatement le ballon au sol afin de rendre celui-ci disponible pour l'équipe adverse sinon sanction : CF à l'endroit de la faute ou 5 mètres de plus ou remplacement en cas de fautes répétées | |
| UTILISATEURS | Lorsque le porteur de balle est touché à 2 mains simultanément entre la taille et les épaules, l'arbitre annonce : "Toucher", "1", "2" | |
| | Le porteur de balle "touché" a 2 secondes pour faire une passe, sans obligation de s'arrêter. | |
| | Le ballon est transmis au-delà des 2 secondes : ballon à l'opposant = CF - adversaires à 5m | |
| | Le joueur "touché" n'a plus le droit de jouer le ballon au pied : ballon à l'opposant = CF - adversaires à 5m | |
| OPPOSANTS | L'opposant doit toucher le porteur de balle à 2 mains simultanément entre la taille et les épaules | |
| | Les opposants ne peuvent pas jouer le ballon dans les mains du porteur de balle | |
| | Les opposants peuvent récupérer le ballon sur interception ou sur ballon au sol pour contre-attaquer | |
| | Le toucher + 2 secondes = un plaquage - Le toucheur ne doit plus intervenir avant d'être revenu dans son camp, les soutiens défensifs ne doivent pas interférer avec le jeu tant que le touché n'a pas fait sa passe = CF – adversaires à 5 m | |
| | Si l'action de "toucher" l'opposant n'est pas faite à 2 mains simultanément entre la taille et les épaules, le jeu continue. L'arbitre peut annoncer "Jouez" en cas de litige | |
| CONSIGNES ARBITRAGE | Valider le toucher = les deux mains simultanément + hauteur du toucher (entre la taille et les épaules) Communication verbale de l'arbitre : "Toucher", "1", "2" (audible pour tout le monde) puis coup de sifflet immédiat | |
| MARQUE | Essai = 5 points. Un joueur touché dans l'en-but peut marquer. Un joueur touché avant l'en-but à 2 secondes pour marquer ou passer. | |
| REMISE EN JEU | Où ? | Comment ? |
| COUP D'ENVOI | Au centre du terrain – Possibilité de jouer rapidement | CF à 5m de toute ligne Adversaires à 5m Un CF peut être joué de plusieurs façons : - pour soi-même après avoir botté le ballon (ballon au sol ou quittant les mains), - en coup de pied tombé (drop) ou - en coup de pied de volée CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu (cf) à l'équipe adverse |
| COUP DE RENVOI Après essai | Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai – Possibilité de jouer rapidement | |
| COUP DE RENVOI DES 22 METRES | A 5m de l'en-but. Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but. | |
| EN-AVANT | A l'endroit de la faute, A 5 mètres de toute ligne | |
| SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE | A l'endroit de la sortie. Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied. | |
| TOUCHE DIRECTE | Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé. | |
| TRANSFORMATION DROP TIR AU BUT | NON | |

5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. **HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES**

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

| Temps de jeu en Moins de 8 ans sur 1 demi-journée (maximum 50 minutes) | | | | | | | |
|---|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| Jeu à 5 contre 5 | | | | | | | |
| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
| 3 | 3 | 2 | 3 | 8' | 2' | 5' | 48' |
| 4 | 6 | 3 | 2 | 8' | 2' | 5' | 48' |
| 5 | 10 | 4 | 2 | 6' | 2' | 5' | 48' |
| 6 | Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3 | 4 | 2 | 6' | 2' | 5' | 48' |

| Temps de jeu en Moins de 8 ans sur 2 demi-journées (maximum 75 minutes) | | | | | | | |
|--|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| Jeu à 5 contre 5 | | | | | | | |
| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
| 4 | 6 | 3 | 3 | 8' | 2' | 5' | 72' |
| 5 | 10 | 4 | 2 | 9' | 2' | 5' | 72' |
| 6 | Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3 | 4 | 2 | 9' | 2' | 5' | 72' |

Si 3 demi-journées temps de jeu = 90 minutes

| 3 EQUIPES = 3 MATCHES | | | |
|-----------------------|---|----|----|
| | A | B | C |
| A | | AB | AC |
| B | | | BC |
| C | | | |

| 4 EQUIPES = 6 MATCHES | | | | |
|-----------------------|---|----|----|----|
| | A | B | C | D |
| A | | AB | AC | AD |
| B | | | BC | BD |
| C | | | | CD |
| D | | | | |

| 5 EQUIPES = 10 MATCHES | | | | | |
|------------------------|---|----|----|----|----|
| | A | B | C | D | E |
| A | | AB | AC | AD | AE |
| B | | | BC | BD | BE |
| C | | | | CD | CE |
| D | | | | | DE |
| E | | | | | |