



# FORMATION JOUEUR/ARBITRE

## L'arbitrage à 2

Réalisé par Philippe MARGUIN - Direction Technique  
Nationale de l'Arbitrage

# L'arbitrage à 2 – Pourquoi ?

- Favoriser la continuité du jeu
  - En faisant de la prévention
  - Donc en sifflant moins
- Voir plus de choses
  - En multipliant par 2 l'observation
- Sécuriser le joueur/arbitre
  - On n'est pas seul à assumer cette fonction
- Sécuriser les joueurs
  - En leur permettant de s'exprimer

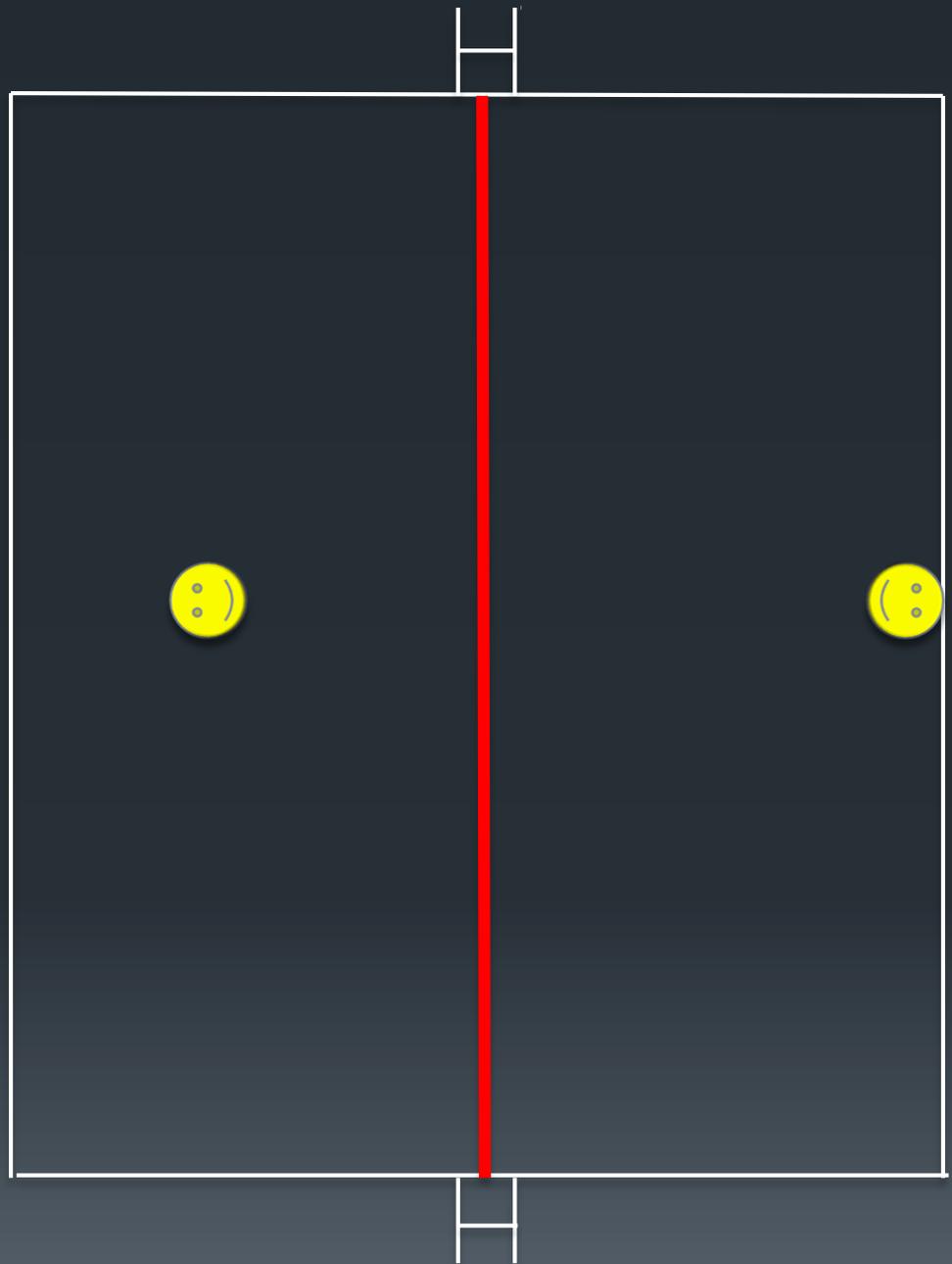


# L'arbitrage à 2 – Pourquoi ?

- Augmenter et améliorer la communication
- Faciliter les placements et les déplacements
- Améliorer l'animation du jeu
- ...

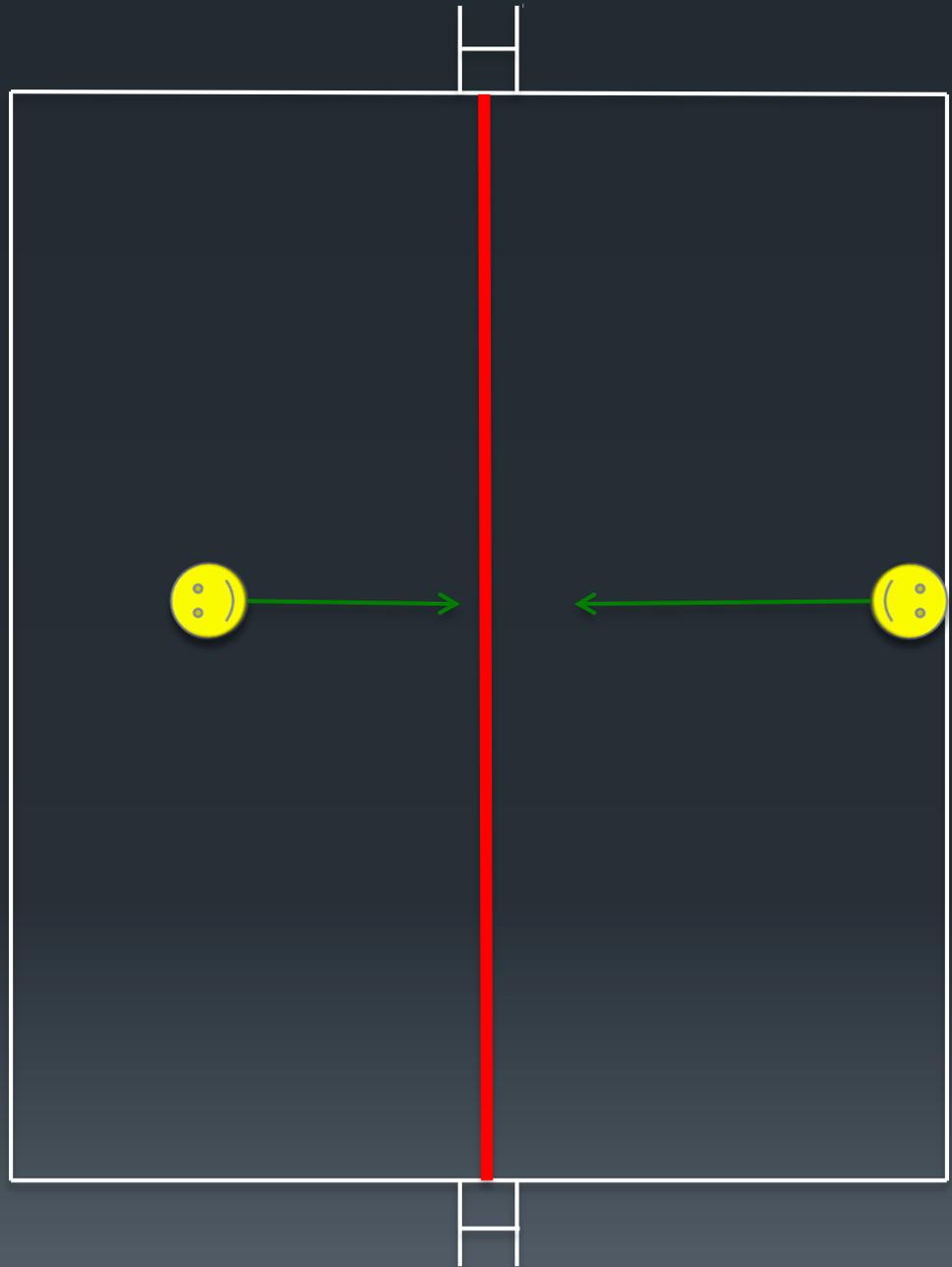
# L'arbitrage à 2 Comment ?

Le terrain est  
partagé en 2 dans le  
sens de la longueur



# L'arbitrage à 2 Comment ?

Les deux  
joueurs/arbitres se  
font toujours face  
(favoriser la communication)



# L'arbitrage à 2

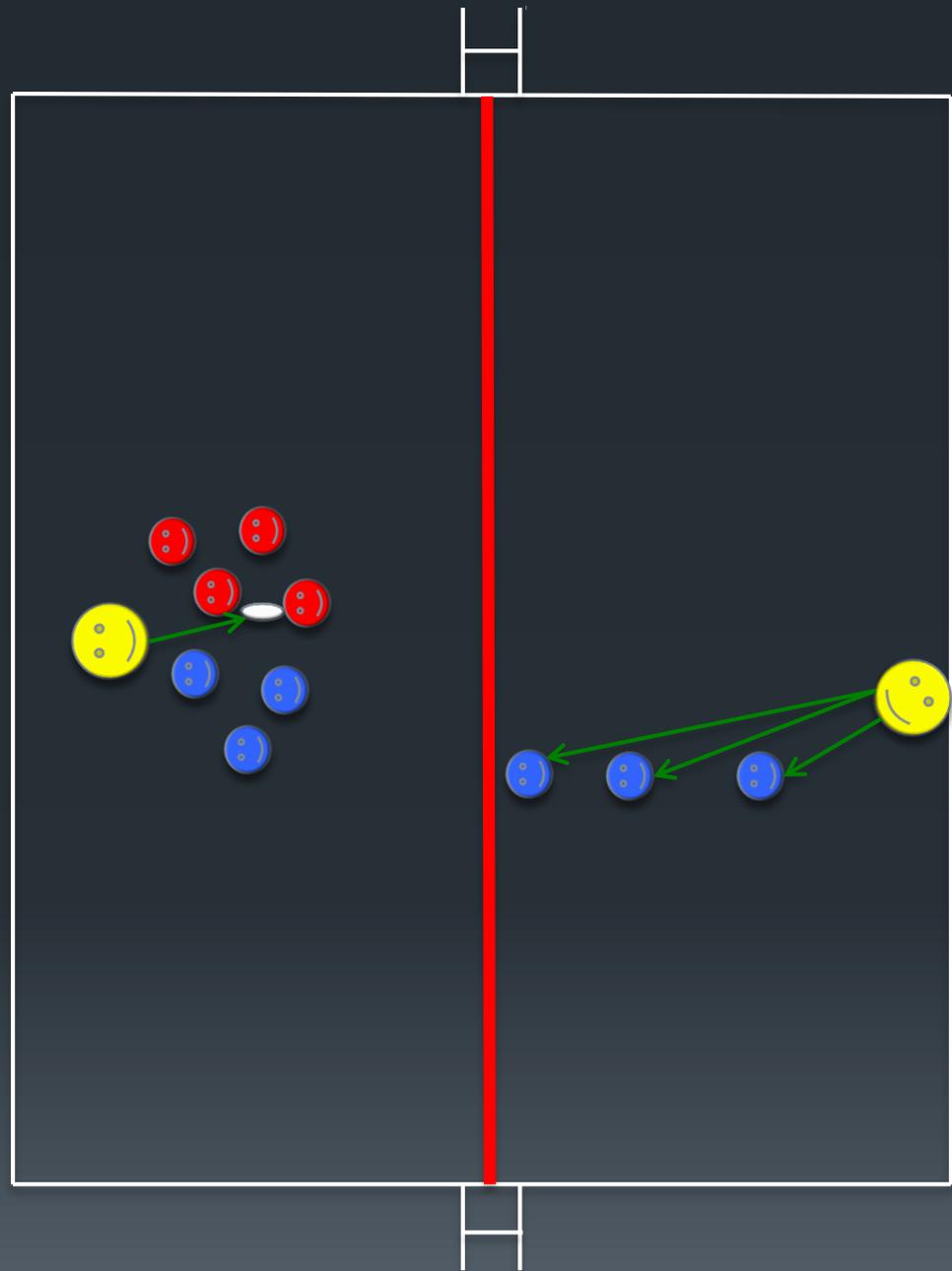
## Comment ?

### Si le ballon est dans ma moitié de terrain :

- Je gère le jeu
- Je suis proche du ballon

### Si le ballon n'est pas dans ma moitié de terrain :

- Je gère les joueurs éloignés
- Je surveille les lignes de hors-jeu
- Je me place pour avoir un maximum de joueurs devant moi



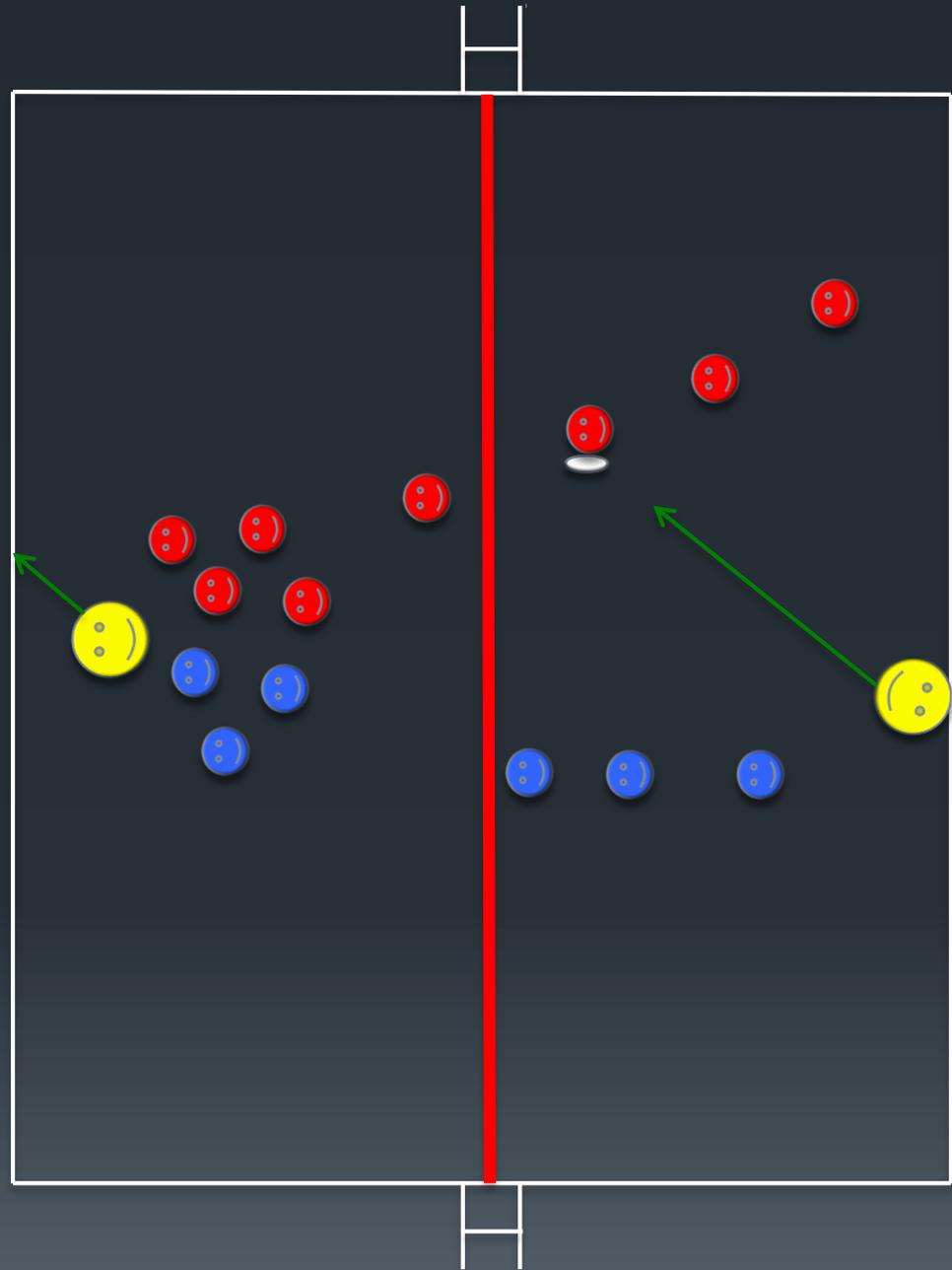
# L'arbitrage à 2

## Comment ?

### Lorsque le ballon change de côté :

- Le joueur/arbitre qui ne gère pas le jeu annonce « je prends le jeu » en levant un bras
- l'autre peut alors « laisser le jeu » et se reculer

**Attention** : lorsqu'un joueur/arbitre donne un avantage, il doit le gérer jusqu'à sa fin

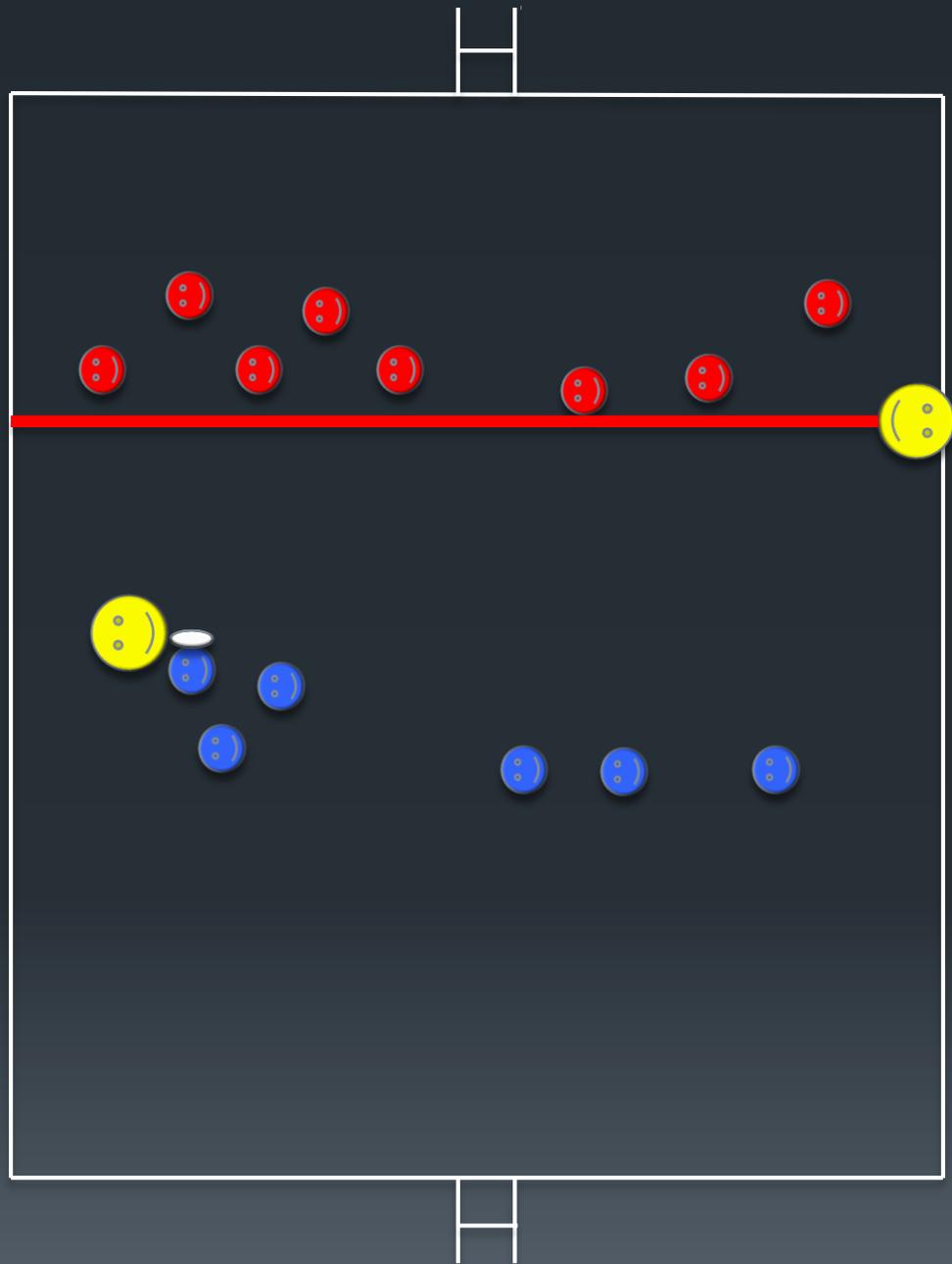


# L'arbitrage à 2

## Comment ?

### Exemple sur un Coup de Pied de Pénalité :

- Le joueur/arbitre responsable du jeu marque le point de faute
- L'autre fait respecter les 10 mètres



# L'arbitrage à 2 – A éviter

- Siffler plus
- Siffler à la place de l'autre (sauf jeu déloyal)
- Ne pas siffler
- Rester statique
- Ne pas annoncer lorsqu'on « prend le jeu »
- Ne pas faire de prévention verbale
- Ne faire que de la prévention (la prévention ne peut se faire que sur une faute qui n'a pas encore eu lieu. S'il y a faute = avantage ou coup de sifflet)
- ...