

Nombre de joueurs et arbitrage	5 à 8 joueurs – remplacements illimités Arbitrage par l'éducateur
But du jeu	L'objectif du Rugby à 5 consiste à inscrire plus d'essai que son adversaire et à l'empêcher d'en marquer
La marque L'essai vaut 1pt	Le porteur de balle marque un essai en franchissant la ligne de but adverse ballon en main
Droits et devoirs du joueur	<ul style="list-style-type: none"> • Tout joueur peut courir, ramasser ou intercepter le ballon, se déplacer avec le ballon, le passer à un partenaire en jeu, marquer des points en franchissant la ligne ballon en main • Tout joueur peut empêcher un adversaire de marquer en s'opposant au porteur de balle et en le touchant, de face à 2 mains des épaules au bassin, donc le toucher par derrière est interdit • Le jeu au pied n'est pas autorisé • Ballon tombé au sol : balle à l'adversaire • Jeu déloyal : pénalité pour l'équipe non fautive et changement du joueur fautif
Le Hors-jeu	<p>Sont hors-jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les partenaires du porteur de ballon placés en avant de celui-ci par rapport à la ligne de ballon mort adverse • Lors d'un toucher, les joueurs placés devant le dernier pied des joueurs concernés par le touché
Toucher	<ul style="list-style-type: none"> • A deux mains simultanément entre les épaules et les hanches • Le toucher à la poursuite est interdit (risque d'accélération brutale et de déséquilibre) • Le porteur de balle touché doit immédiatement poser le ballon au sol • Le porteur de balle touché et le toucheur doivent rester au contact d'au moins une main et ne peuvent rejouer que lorsque le relayeur passe le ballon ou le porte sur 5m • Les défenseurs, en arrière de la zone de toucher, sont en jeu dès que le relayeur a saisi le ballon pour le jouer • Les défenseurs hors-jeu, à hauteur ou en avant de la zone de toucher, se remettent en jeu en reculant derrière celle-ci • Le nombre de toucher est illimité

Esprit du jeu	REFUS DE JEU : une équipe, par son absence d'initiative (jeu systématique en « pick and go » par exemple...) montrerait un comportement contraire à l'esprit sportif, serait avertie puis sanctionnée par l'arbitre.
Remise en jeu et pénalité	<ul style="list-style-type: none"> • A l'endroit de la faute • Ballon posé au sol • A 5 mètres de toute ligne, adversaires à 5 mètres <p>Le jeu est déclenché à la prise du ballon au sol</p>
Le terrain	<ul style="list-style-type: none"> • Champ de jeu : zone située entre les lignes de touche et les lignes de but • Aire de jeu : comprend le champ de jeu et les en-buts (entre 5 et 10m) • Sol de l'aire de jeu : la surface du sol doit être gazonnée ou recouverte de gazon synthétique On peut également jouer sur surface dure. <p>En revanche, il n'est pas possible de jouer sur une surface gelée pour des raisons de sécurité</p>
Dimensions de l'aire de jeu	<p>Aménagement de la Longueur et de la Largeur en fonction du nombre de joueur et du niveau physique</p> <p>30m < Longueur < 70m 20m < Largeur < 50m</p>