

**LES FEUILLES DE MATCHS, FEUILLES DE SCORES ET FEUILLES DE REGULATION SONT A CONSERVER PAR L'ORGANISATEUR ET A RENVOYER A LA FFR A LA FIN DU TOURNOI**

## **FEUILLE DE MATCH**

- ✓ Composition de l'équipe : à **compléter et signer par le manager de l'équipe** et à déposer avec les licences le premier jour avant le début de la compétition à l'organisateur. Aucun changement ne sera possible après le dépôt.
- ✓ La feuille de match et les licences doivent être **conservées** par l'organisateur pendant **toute la durée du tournoi**.
- ✓ Le joueur doit **conserver le même numéro de maillot** qu'indiqué sur la feuille de match tout au long de la compétition, toute modification de numéro devra être spécifiée et indiquée sur les différents outils.
- ✓ En cas **d'infraction ou d'exclusion hors motif d'indiscipline** : l'arbitre devra remplir **un rapport** au dos de la feuille de match qui sera conservé par l'organisateur et **envoyé à l'organisme régional ou à la FFR**.

## **FEUILLE DE REGULATION**

- ✓ A compléter par le **manager de l'équipe** en indiquant les **titulaires (T)** du prochain match et à déposer à la mi-temps du match précédent à la table de marque.
- ✓ La table de marque y indiquera les remplacements (5 maximum) en précisant le numéro du joueur remplacé et du remplaçant, les éventuels cartons, suspensions ou blessures.
- ✓ La feuille de régulation devra être **conservée** pour toute la durée de la compétition.

## **FEUILLE DE SCORE**

- ✓ La **table de marque** devra y indiquer pour chaque **action** (essai, transformation, pénalité, drop) et pour chaque **carton** (jaune ou rouge) le **numéro de maillot** du joueur concerné.
- ✓ L'arbitre, la table de marque et les deux managers signent la feuille de score pour valider les éléments de score. Après signature aucune réclamation ne sera acceptée.

## **CARTONS DE REMPLACEMENTS**

- ✓ Lors de chaque match **5 remplacements** sont autorisés. Pour faciliter le suivi des entrées et sorties des joueurs, l'organisateur utilisera des cartons de remplacements.
- ✓ La table de marque devra distribuer 5 cartons de remplacement au manager de l'équipe avant chaque match.

# FEUILLE DE REGULATION

La feuille de régulation devra être conservée pour toute la durée du tournoi et déposée avant chaque rencontre afin d'annoncer la composition de l'équipe.

Les **titulaires**, les **remplacements** et les éventuels **cartons** doivent être indiqués sur cette feuille. T : Titulaire ; CJ : Carton Jaune ; CR Carton Rouge ; Susp : Suspendu, Blessé

EQUIPE :							COMPETITION :										
N°	Nom	Prénom	M1		M2		M3		M4		M5		M6				
			T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons	T	Cartons			
1	Nom1	Prénom1	X	CJ													
2	Nom2	Prénom2	X		X												
3	Nom3	Prénom3			X	CJ											
4	Nom4	Prénom4	X		X												
5	Nom5	Prénom5			X												
6	Nom6	Prénom6			X												
7	Nom7	Prénom7	X		X												
8	Nom8	Prénom8															
9	Nom9	Prénom9			X												
10	Nom10	Prénom10	X	CJ													
11	Nom11	Prénom11	X														
12	Nom12	Prénom12															
13	Nom13	Prénom13	X														
14	Nom14	Prénom14															
15	Nom15	Prénom15															
<b>REPLACEMENTS</b> <b>5 remplacements non nominatifs.</b>  <i>Indiquer le numéro du joueur remplacé (sortie) et le numéro du joueur remplaçant (entrée).</i>			<b>Nbr</b>	<b>Sortie</b>	<b>Entrée</b>	<b>Sortie</b>	<b>Entrée</b>	<b>Sortie</b>	<b>Entrée</b>	<b>Sortie</b>	<b>Entrée</b>	<b>Sortie</b>	<b>Entrée</b>	<b>Sortie</b>	<b>Entrée</b>		
			1	1	14	2	8										
			2	2	15	3	10										
			3	4	12	4	11										
			4	10	8	5	4										
			5	11	9	6	15										

# FEUILLE DE SCORE

TOURNOI :

NOM

POULE : 1

MATCH N°: 1

EQUIPE 1 : CLUB 1

EQUIPE 2 : CLUB 2

	Essai	Trans.	Pen.	Drop	CJ	CR	Score		Essai	Trans.	Pen.	Drop	CJ	CR	
	2	4			1		7	5	3						
	6				6		12	10	5						
	9	4					19								
	1						24								
<b>Total ES</b>	4	2	0	0	2	0	24	10	2	0	0	0	0	0	<b>Total ES</b>

Manager **Nom** MAN1 **Signature** VISA

Manager **Nom** MAN2 **Signature** VISA

	Nom	Signature
Table de marque	***	***
Arbitre	***	***